**1~2장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 무작위로 설정된다. |
| 2 | 전통적인 프로그래밍 방식은 사전 훈련된 데이터를 넣어 정답을 출력하는 방식이고 머신러닝은 데이터를 넣어 모델이나 특성을 추출하는 방식이다. |
| 3 | 1.SVM |
| 4 | RMSProb |
| 5 | 1-b, 2-a, 3-c |
| 6 | (128, 256, 256, 3) |

**3~4장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | sigmoid |
| 2 | 주어진 데이터가 적은 경우 가지고 있는 데이터를 효율적으로 사용할 수 있기 때문이다. |
| 3 | [3, 5, 7] |
| 4 | 1) |
| 5 | model.compile(optimizer=‘rmsprop’, loss=‘mse’, metrics=[‘mae’]) |
| 6 | 2, 3 |

**5~6장**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 가중치가 너무 많이 발생하여 과대적합의 위험이 크다. |
| 2 | 이미지 증식 |
| 3 | 특성 추출이 완료된 모델의 상위 몇 층의 동결을 풀어 새로 추가한 층과 함께 학습시킨다. |
| 4 | 4 |
| 5 | ‘great’의 인덱스가 들어오면 단어 임베딩 공간에서 ‘great’의 임베딩 벡터를 불러와 학습시킨다. |
| 6 | LSTM은 오래 전에 학습한 정보들을 기억하고 있어 그래디언트 소실을 방지할 수 있기 때문이다. |
| 7 | 4 |
| 8 | 3 |